



c) Le joueur A tire au sort 2 hexagones et les place à sa convenance comme dans l'exemple ci-dessus.



d) Le joueur B tire au sort 2 hexagones et les place à sa convenance comme dans l'exemple ci-dessus.



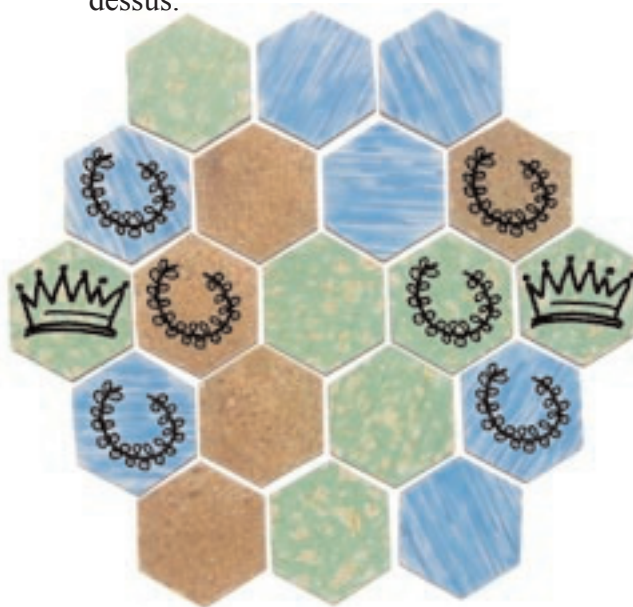
e) Le joueur A tire au sort 3 hexagones et les place à sa convenance comme dans l'exemple ci-dessus.



f) le joueur B prend les 3 derniers hexagones et les place à sa convenance comme ci-dessus.

5) Une fois le placement des hexagones terminé vous placez vos Reines et leurs Princes sur leurs hexagones respectifs.

6) Le joueur le plus jeune commence à jouer.



Déroulement d'une partie

Vous jouez chacun votre tour. A chaque tour vous avez le choix d'accomplir une de ces actions parmi les 7 suivantes :

- Bouger un ou deux pions, ou
- Echanger la position de votre Reine et d'un Prince (Roque), ou
- Construire un Champ, ou
- Construire une Ville, ou
- Faire renaître un Prince, ou
- Faire renaître la Reine, ou
- Passer votre tour.