

Ce déplacement peut se faire soit entièrement sur terre, soit entièrement sur mer. Quand un Prince veut passer de la terre à la mer, et vice versa, le déplacement est limité à une seule case (quelque soit la distance à sa Reine). Par conséquent, si un Prince a déjà bougé de au moins une case, il ne pourra plus passer de la terre à la mer (ou vice-versa) pour le reste de son mouvement.

Déplacement de la Reine

La Reine peut se déplacer de 1 ou 2 cases. Elle ne peut pas traverser une case de mer par elle-même, ni s'y arrêter. Pour que la Reine puisse traverser une case de mer, vous devez avoir dans cette case un Prince qui servira de "pont".

Roque

Vous pouvez échanger la position de la Reine et d'un Prince. Pour ce faire vous devez respecter les restrictions de déplacement de la Reine :

- Elle ne se déplace que de 2 cases au maximum.
- Elle ne peut traverser de case mer que si un Prince s'y trouve.
- Elle ne peut pas s'arrêter sur une case océan.

Il ne peut pas y avoir de pion adverse entre les deux pions désirant faire un échange.

Construire un Champ

Seule la Reine peut construire un Champ dans la case où elle se trouve. Vous posez simplement le pion Champ dans la même case que la Reine.

On rappelle que construire un Champ vous prend un tour entier. Vous ne pouvez plus en construire si vous avez déjà déplacé un pion pendant votre tour.

Il ne peut y avoir qu'un seul Champ par case. Il est impossible de construire un Champ dans une case contenant déjà une Ville ou dans une case de mer. Par contre vous pouvez avoir un Prince ou votre Reine dans la même case que vos Champs.

Construire une Ville

Seule la Reine peut construire une Ville dans la case où elle se trouve. Vous posez simplement le pion Ville dans la même case que la Reine.

On rappelle que construire une Ville vous prend un tour entier. Vous ne pouvez plus en construire si vous avez déjà déplacé un pion pendant votre tour.

Il est impossible de construire une Ville dans une case de mer.

Faire renaître votre Reine

Vous ne pouvez avoir qu'une seule Reine à la fois.

En cas d'élimination de votre Reine lors d'une Bataille vous avez l'opportunité de la faire