

renaître. Il vous suffit de transformer un Prince en Reine.

Vous éliminez un de vos pions Prince et vous posez la nouvelle Reine dans une de vos Villes. Vous perdez ainsi un Prince dans la transaction.

**IMPORTANT** : Si vous n'avez pas encore construit de Ville ou si tous vos Princes ont déjà été tués vous êtes alors éliminés et vous avez perdu la partie.

### **Faire renaître un Prince**

Vous ne pouvez avoir que 3 Princes à la fois sur le plateau. Vous pouvez recréer un Prince si vous en avez perdu lors d'une Bataille. Vous ne pouvez créer qu'un seul Prince à la fois.

Vous devez aussi avoir autant de Champs que de Princes pour pouvoir en recréer. Par exemple si vous avez 2 Princes et seulement 1 ou 2 Champs vous ne pouvez pas faire renaître un 3ème Prince. Vous devrez d'abord créer un 3ème Champ.

Vous posez simplement le nouveau Prince dans une de vos Villes. Si vous n'avez pas de Ville construite vous ne pouvez pas recréer de Prince.

### **Passer votre tour**

Vous pouvez décider de passer votre tour. Cependant votre adversaire a le choix de jouer normalement ou de passer aussi son tour. Si il passe aussi son tour vous devez alors jouer sans pouvoir passer votre tour une seconde fois.

## **Comment prendre un pion adverse : Les Batailles**

---

- Seuls les pions Princes peuvent livrer Bataille.
- Les pions Reine et Ville ont aussi une valeur de Bataille mais elles ne peuvent les utiliser qu'en défense, jamais en attaque.
- Les pions Champ n'ont aucune valeur de Bataille. Pour les capturer un pion adverse doit seulement terminer son mouvement dans leur case.

Pour livrer Bataille, un Prince doit terminer son mouvement dans la case du pion adverse qu'il veut attaquer et avoir une valeur de Bataille supérieure à sa cible. Dans ce cas le pion vaincu est retiré du jeu et le pion vainqueur prend sa place.

Dans le cas où le pion vaincu était une Ville, ou si une Ville fait partie du groupe de pions vaincus, la Ville est capturée et change de couleur.

Si les joueurs réalisent après calcul que l'attaquant a une valeur de Bataille inférieure ou égale à la défense, l'attaque n'est pas possible et le mouvement ne compte pas.

La valeur de Bataille des Princes est déterminée de la même manière que leur valeur de mouvement. La seule différence, c'est que la valeur de Bataille est déterminée à la fin du mouve-