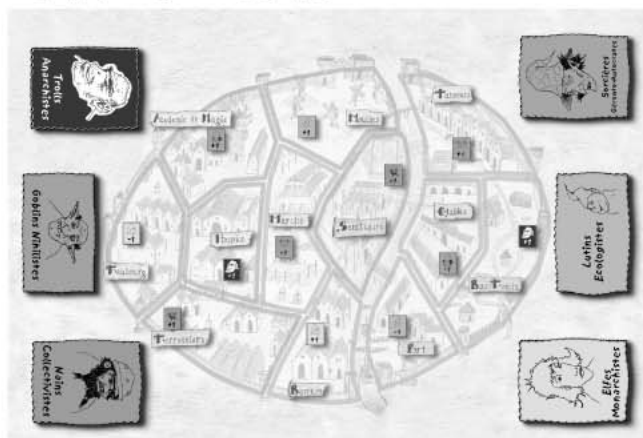


DESCRIPTION DU MATERIEL

Le plateau de jeu



Il représente le plan de la ville avec ses 12 quartiers.

Une rivière traverse la ville mais n'a aucune influence sur le déplacement des pions.

Certains quartiers ont une bordure bleue, d'autres une bordure orange. Ces couleurs font référence à des cartes dont l'effet est décrit plus loin dans la règle.

Il y a 6 zones autour de la ville, chacune aux couleurs d'un Parti Politique. Elles servent à poser des cartes lors des élections.

Enfin, chaque quartier comporte une vignette aux couleurs d'un parti et avec une valeur +1 ou -1. Ces vignettes ne sont utilisées que dans les règles avancées. Vous n'en tiendrez pas compte lors de vos premières parties.

Les pions Militants



Il y a 9 pions Militants par Parti Politique. Vous déplacerez ces pions de quartier en quartier pendant le jeu.

Les pions Représentants



Il y a 6 pions par Parti Politique. A la fin d'une élection dans un quartier, vous y poserez un pion du parti vainqueur. Ce pion indique que l'élection a été réalisée dans ce quartier et quel Parti Politique le dirige.

Les cartes objectif



Chaque carte donne au joueur ses deux partis alliés et ses deux partis hostiles. A la fin de la partie, chaque Représentant allié élu apporte au joueur 1 Point de Victoire. Chaque élu hostile lui fait perdre 1 Point de Victoire. Le vainqueur est celui qui présente le total de Points de Victoire le plus élevé.

Vous n'allez pas utiliser les mêmes cartes objectif selon le nombre de joueurs. Dans son coin supérieur droit, chaque carte objectif présente une valeur : 2/3, 4, 5 et 6. Cette valeur indique si la carte peut être utilisée pour votre partie. Vous ne sélectionnez que les cartes ayant une valeur correspondant à votre nombre de participants.

Donc, avant de tirer les cartes au sort en début de partie, enlevez celles qui ne portent pas une valeur identique à votre nombre de joueurs. Par exemple, pour une partie à 3 joueurs, vous n'utiliserez pour votre tirage au sort que les cartes portant la mention "2/3" (idem pour parties à 2 joueurs).

