



Diplomatie

Défausser la carte après un combat dont vous êtes le perdant. Pour chaque pion que vous venez de perdre, vous pouvez transformer dans votre couleur 1 pion du vainqueur sur un autre Monde (sauf Planète Départ)



Intégration

Défausser la carte. Vous recevez 2 populations gratuites sur une Planète que vous occupez avec des ETs.
OU
Annule une carte Révolte Indigène (défausser les 2 cartes).



Intégration

Défausser la carte. Vous recevez 2 populations gratuites sur une Planète que vous occupez avec des ETs.
OU
Annule une carte Révolte Indigène (défausser les 2 cartes).



Hyper Route

Défausser la carte. Sélectionnez un Soleil. Tous vos voyages depuis ce Systeme solaire vous coûtent la moitié d'énergie pendant le tour (arrondir inférieur).



Hyper Route

Défausser la carte. Sélectionnez un Soleil. Tous vos voyages depuis ce Systeme solaire vous coûtent la moitié d'énergie pendant le tour (arrondir inférieur).



Entretien Flotte

Défausser la carte. Sur un Soleil, un des occupants doit dépenser 1 énergie par population qu'il a en orbite ici. Chaque pion non entretenu doit se poser (gratuit) sur un Monde du Systeme et peut changer de couleur (votre choix).



Entretien Flotte

Défausser la carte. Sur un Soleil, un des occupants doit dépenser 1 énergie par population qu'il a en orbite ici. Chaque pion non entretenu doit se poser (gratuit) sur un Monde du Systeme et peut changer de couleur (votre choix).



Entretien Flotte

Défausser la carte. Sur un Soleil, un des occupants doit dépenser 1 énergie par population qu'il a en orbite ici. Chaque pion non entretenu doit se poser (gratuit) sur un Monde du Systeme et peut changer de couleur (votre choix).



Entretien Flotte

Défausser la carte. Sur un Soleil, un des occupants doit dépenser 1 énergie par population qu'il a en orbite ici. Chaque pion non entretenu doit se poser (gratuit) sur un Monde du Systeme et peut changer de couleur (votre choix).