



Coopération Locale

Placez cette carte sur un Monde. Aucun combat ne peut s'y dérouler. Chaque occupant reçoit une carte supplémentaire à chaque phase des Cartes (ajouter encore 1 carte si les ET sont présents sur le Monde).



Coopération Locale

Placez cette carte sur un Monde. Aucun combat ne peut s'y dérouler. Chaque occupant reçoit une carte supplémentaire à chaque phase des Cartes (ajouter encore 1 carte si les ET sont présents sur le Monde).



Coopération Locale

Placez cette carte sur un Monde. Aucun combat ne peut s'y dérouler. Chaque occupant reçoit une carte supplémentaire à chaque phase des Cartes (ajouter encore 1 carte si les ET sont présents sur le Monde).



Coopération Locale

Placez cette carte sur un Monde. Aucun combat ne peut s'y dérouler. Chaque occupant reçoit une carte supplémentaire à chaque phase des Cartes (ajouter encore 1 carte si les ET sont présents sur le Monde).



Brouillage

Défaussez la carte.
Annule une carte Soutien Aérien.
OU
Si vous avez de la population sur 1 Soleil, vous pouvez réaliser simultanément 2 actions dans ce Systeme (ex. bouger et combattre à la suite).



Brouillage

Défaussez la carte.
Annule une carte Soutien Aérien.
OU
Si vous avez de la population sur 1 Soleil, vous pouvez réaliser simultanément 2 actions dans ce Systeme (ex. bouger et combattre à la suite).



Production Spéciale

Placez cette carte sur un Monde.

Chaque occupant avec des usines ajoute à chaque tour 2 énergies à son total de production sur ce Monde.



Production Spéciale

Placez cette carte sur un Monde.

Chaque occupant avec des usines ajoute à chaque tour 2 énergies à son total de production sur ce Monde.



Production Spéciale

Placez cette carte sur un Monde.

Chaque occupant avec des usines ajoute à chaque tour 2 énergies à son total de production sur ce Monde.