



Production Spéciale

Placez cette carte sur un Monde.

Chaque occupant avec des usines ajoute à chaque tour 2 énergies à son total de production sur ce Monde.



Révolte Indigène

Défausser la carte.

Sur un monde avec une carte Civilisation ET, les indigènes déclenchent 1 combat contre leurs occupants (puissance de 4 par pion). Ils redeviennent pacifiques après ce combat.



Révolte Indigène

Défausser la carte.

Sur un monde avec une carte Civilisation ET, les indigènes déclenchent 1 combat contre leurs occupants (puissance de 4 par pion). Ils redeviennent pacifiques après ce combat.



Civilisation ET

Placez sur une Planète 3 pions ET vivent ici. Ils comptent comme un joueur pour les objectifs, les effets des cartes et les combats. Cette carte est défaussée si les 3 pions sont éliminés dans le même tour, sinon ils se régénèrent automatiquement au tour suivant.



Civilisation ET

Placez sur une Planète 3 pions ET vivent ici. Ils comptent comme un joueur pour les objectifs, les effets des cartes et les combats. Cette carte est défaussée si les 3 pions sont éliminés dans le même tour, sinon ils se régénèrent automatiquement au tour suivant.



Civilisation ET

Placez sur une Planète 3 pions ET vivent ici. Ils comptent comme un joueur pour les objectifs, les effets des cartes et les combats. Cette carte est défaussée si les 3 pions sont éliminés dans le même tour, sinon ils se régénèrent automatiquement au tour suivant.



Civilisation ET

Placez sur une Planète 3 pions ET vivent ici. Ils comptent comme un joueur pour les objectifs, les effets des cartes et les combats. Cette carte est défaussée si les 3 pions sont éliminés dans le même tour, sinon ils se régénèrent automatiquement au tour suivant.



Terraformation

Placez cette carte sur une planète inhabitable (♦). Elle devient automatiquement une planète habitable (◆) OU Annule une carte Climat Hostile. (Défausser les 2 cartes).



Terraformation

Placez cette carte sur une planète inhabitable (♦). Elle devient automatiquement une planète habitable (◆) OU Annule une carte Climat Hostile. (Défausser les 2 cartes).