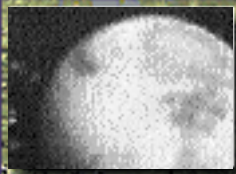




Terraformation

Placez cette carte sur une planète inhabitable (♦). Elle devient automatiquement une planète habitable (◆) OU Annule une carte Climat Hostile. (Défausser les 2 cartes).



Terraformation

Placez cette carte sur une planète inhabitable (♦). Elle devient automatiquement une planète habitable (◆) OU Annule une carte Climat Hostile. (Défausser les 2 cartes).



Climat Hostile

Placez cette carte sur une planète habitable (◆). Elle devient automatiquement inhabitable (♦). La carte Survie peut être jouée contre ce Monde. OU Annule une carte Terraformation (Défausser les 2 cartes).



Climat Hostile

Placez cette carte sur une planète habitable (◆). Elle devient automatiquement inhabitable (♦). La carte Survie peut être jouée contre ce Monde. OU Annule une carte Terraformation (Défausser les 2 cartes).



Climat Hostile

Placez cette carte sur une planète habitable (◆). Elle devient automatiquement inhabitable (♦). La carte Survie peut être jouée contre ce Monde. OU Annule une carte Terraformation (Défausser les 2 cartes).



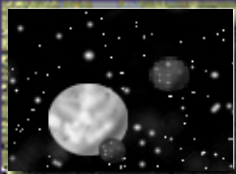
Logistique Déficiente

Défausser la carte pendant un combat (sur un Monde ou un Soleil). Vous empêchez votre adversaire d'utiliser de l'énergie pour augmenter sa puissance pour ce combat.



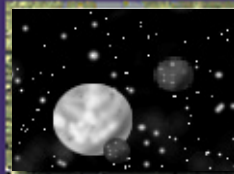
Logistique Déficiente

Défausser la carte pendant un combat (sur un Monde ou un Soleil). Vous empêchez votre adversaire d'utiliser de l'énergie pour augmenter sa puissance pour ce combat.



Guerilla

Défausser la carte pendant un combat sur un Monde. Vous pouvez organiser les batailles de ce combat à votre convenance (vous pouvez exclure des pions adverses).



Guerilla

Défausser la carte pendant un combat sur un Monde. Vous pouvez organiser les batailles de ce combat à votre convenance (vous pouvez exclure des pions adverses).