





**Surveillance Satellite**

A tout moment pendant le tour, placez la carte sur un Monde et défaussez-la à la fin du tour. Aucun pion adverse ne peut venir sur ce Monde ou le quitter jusqu'à la fin du tour.





**Surveillance Satellite**

A tout moment pendant le tour, placez la carte sur un Monde et défaussez-la à la fin du tour. Aucun pion adverse ne peut venir sur ce Monde ou le quitter jusqu'à la fin du tour.





**Epidémie**

Défausser la carte. Un virus élimine 2 pions population de chaque occupant sur un Monde de votre choix. Sans effet contre planète de départ.





**Epidémie**


Défausser la carte. Un virus élimine 2 pions population de chaque occupant sur un Monde de votre choix. Sans effet contre planète de départ.





**Mobilisation Générale**

Défausser la carte pendant un combat sur un Monde ou un Soleil. Pendant ce combat, vos pions population valent 3 points.


**Mobilisation Générale**

Défausser la carte pendant un combat sur un Monde ou un Soleil. Pendant ce combat, vos pions population valent 3 points.





**Cataclysme**

Défausser la carte. Des désastres naturels éliminent 2 pions Usines sur un Monde de votre choix.

OU

Annule une carte Production Spéciale (défausser les 2 cartes).





**Cataclysme**

Défausser la carte. Des désastres naturels éliminent 2 pions Usines sur un Monde de votre choix.

OU

Annule une carte Production Spéciale (défausser les 2 cartes).







**Astéroïde**

Défausser la carte. Un astéroïde géant vient frapper un Monde de votre choix. 2 pions Usines et 2 pions Populations y sont détruits. Sans effet contre Planète de départ ou Champs d'asteroides.