



Pollution

Défausser la carte,
Sur un Monde Pollué, chaque occupant perd simultanément 1 usine jusqu'à ce que l'équilibre soit retrouvé. La population peut s'enfuir sur le Soleil (gratuit) et changer de couleur (votre choix).



Pollution

Défausser la carte,
Sur un Monde Pollué, chaque occupant perd simultanément 1 usine jusqu'à ce que l'équilibre soit retrouvé. La population peut s'enfuir sur le Soleil (gratuit) et changer de couleur (votre choix).



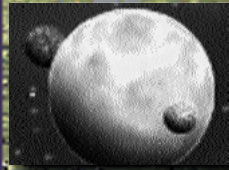
Pollution

Défausser la carte,
Sur un Monde Pollué, chaque occupant perd simultanément 1 usine jusqu'à ce que l'équilibre soit retrouvé. La population peut s'enfuir sur le Soleil (gratuit) et changer de couleur (votre choix).



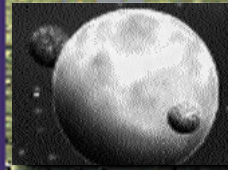
Pollution

Défausser la carte,
Sur un Monde Pollué, chaque occupant perd simultanément 1 usine jusqu'à ce que l'équilibre soit retrouvé. La population peut s'enfuir sur le Soleil (gratuit) et changer de couleur (votre choix).



Surpopulation

Défausser la carte.
Sur un Monde Surpeuplé, chaque occupant perd 1 population jusqu'à ce que l'équilibre soit retrouvé. Tout effet appliqué a ce Monde est automatiquement défaussé.



Surpopulation

Défausser la carte.
Sur un Monde Surpeuplé, chaque occupant perd 1 population jusqu'à ce que l'équilibre soit retrouvé. Tout effet appliqué a ce Monde est automatiquement défaussé.



Surpopulation

Défausser la carte.
Sur un Monde Surpeuplé, chaque occupant perd 1 population jusqu'à ce que l'équilibre soit retrouvé. Tout effet appliqué a ce Monde est automatiquement défaussé.



Surpopulation

Défausser la carte.
Sur un Monde Surpeuplé, chaque occupant perd 1 population jusqu'à ce que l'équilibre soit retrouvé. Tout effet appliqué a ce Monde est automatiquement défaussé.



Evacuation d'Urgence

Défausser cette carte à tout moment (y compris pendant le tour d'un adversaire ou comme réaction à un effet négatif). Vous pouvez évacuer gratuitement votre population d'un Monde vers son Soleil.