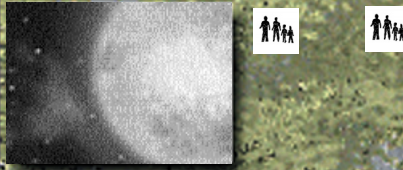




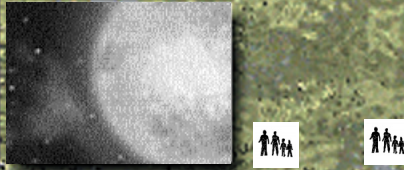
Survie

Défausser la carte
 Sur une planète , un des occupants doit entretenir sa population locale en dépensant 1 énergie par pion.
 Les pions non entretenus peuvent s'enfuir sur le Soleil (gratuit) et changer de couleur (votre choix).




Survie

Défausser la carte
 Sur une planète , un des occupants doit entretenir sa population locale en dépensant 1 énergie par pion.
 Les pions non entretenus peuvent s'enfuir sur le Soleil (gratuit) et changer de couleur (votre choix).




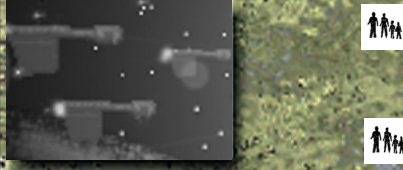
Survie

Défausser la carte
 Sur une planète , un des occupants doit entretenir sa population locale en dépensant 1 énergie par pion.
 Les pions non entretenus peuvent s'enfuir sur le Soleil (gratuit) et changer de couleur (votre choix).




Survie

Défausser la carte
 Sur une planète , un des occupants doit entretenir sa population locale en dépensant 1 énergie par pion.
 Les pions non entretenus peuvent s'enfuir sur le Soleil (gratuit) et changer de couleur (votre choix).



Prisonniers

Défaussez la carte après un combat que vous venez de remporter (avant que le perdant ne se replie sur le soleil).
 Vous pouvez transformer dans votre couleur tous les pions survivants du perdant.



Prisonniers

Défaussez la carte après un combat que vous venez de remporter (avant que le perdant ne se replie sur le soleil).
 Vous pouvez transformer dans votre couleur tous les pions survivants du perdant.



